



REGOLAMENTO

CALCIO A 7

CAMPIONATO MASTER

Over 40

STAGIONE SPORTIVA 2019 – 2020

ART. 1 - FORMULA DELLA MANIFESTAZIONE - CAMPIONATO

La formula del Campionato prevede girone all'italiana con gare di **andata e ritorno**. In caso di arrivo a pari punti valgono i seguenti criteri: classifica avulsa senza ulteriori criteri, fair play, differenza reti, sorteggio.

Al termine del Girone la prima classificata si aggiudicherà il titolo di “Campione Master” e le posizioni ottenute da ciascuna squadra determineranno gli abbinamenti Play-Off.

IL TABELLONE PLAY OFF VERRA' PUBBLICATO DURANTE LA 13^ GIORNATA.

ART. 1 BIS - FORMULA DELLA MANIFESTAZIONE – COPPA OV40

Coppa di lega riservata alle partecipanti al Girone A-Over 40. Abbinamenti a partire dai Quarti di Finale determinati da regolare sorteggio che avverrà al termine del girone di andata. Partite ad eliminazione diretta; in caso di parità al termine dei minuti regolamentari si procederà con un unico tempo supplementare da 5 minuti ed eventualmente con i calci di rigore: 3 per squadra, poi oltranza

ART. 2 - SVOLGIMENTO DELLE GARE

Tempi di gara:

La durata delle gare viene stabilita in due tempi da 25 minuti (**Coppa OV40 compresa**)

Potranno partecipare alle gare ed essere inseriti nella distinta di giuoco un massimo di 14 giocatori per squadra.

ART. 2 bis - FUORI QUOTA

Potranno partecipare tesserati nati classe **1980 o prima**.

Ogni squadra avrà la possibilità di inserire in distinta **un solo fuori quota** comunque nato nel **1990 o prima**.

Il portiere non ha vincoli di età.

ART. 3 - CALENDARIO

Comma 1) Variazioni di data ed orario

Il Comitato Organizzatore (C.O.) si riserva il diritto di variare date e orario di gioco, dandone comunicazione alle società interessate, nei tempi previsti e necessari per l'organizzazione della partita.

Comma 2) Anticipi e/o posticipi

Le Società che hanno necessità di anticipare o posticipare le gare devono fare espressa richiesta al C.O. almeno 15 giorni prima della data in calendario.

Non saranno accettate richieste di variazioni per gare fuori dal suddetto termine.

Il C.O., dopo verifica, potrà accettare o respingere la richiesta.

Comma 3) Sospensione gare

Il Direttore di gara è l'unica persona autorizzata alla sospensione della gara.

Comma 4) Impraticabilità del campo

Il giudizio sulla impraticabilità del campo spetta al D.d.G..

Le squadre hanno il dovere di presentarsi in campo, presentare la lista della gara all'arbitro che procederà all'identificazione dei giocatori elencati, anche non in tenuta di gioco.

Le Società che non dovessero ottemperare a quanto sopra, incorreranno nelle sanzioni previste. In caso di impraticabilità evidente il C.O. avviserà i responsabili delle Società, che saranno sollevati dal doversi presentare sul campo di gioco.

ART. 4 - TESSERAMENTO

Procedura per il tesseramento:

FASE 1 - RICHIESTA TESSERAMENTO

- La richiesta Tesseramento giocatori deve essere effettuata dal Responsabile della Società
- La richiesta deve essere inoltrata all'indirizzo email info@elfootball.com oppure via **WhatsApp** al numero **327 73 20 555**
- Il Responsabile richiede all'Ufficio ElFootball il tesseramento indicando NOME, COGNOME, LUOGO e DATA DI NASCITA dell'atleta.
- Il Responsabile provvede inoltre alla consegna del CERTIFICATO MEDICO.

FASE 2 - TESSERAMENTO

- L'ufficio Elfootball entro 2 giorni dalla data della richiesta provvede al tesseramento.
- Il Tesseramento è effettivo e regolare solamente con la consegna materiale del tesserino assicurativo (da non confondersi con il tesserino giocatore) nelle mani del Responsabile o suo sostituto.
- Il mancato rispetto di anche un solo punto indicato sopra rende il tesseramento IRREGOLARE e il giocatore non deve scendere in campo.

Comma 1) Giocatori

Le Società, per partecipare alla attività ufficiale per la stagione sportiva, hanno l'obbligo di richiedere il tesseramento dei propri giocatori.

Il Tesseramento ha validità per una stagione sportiva a partire dalla data di iscrizione e termina il 31 LUGLIO dell' anno successive; il costo del cartellino, compreso di copertura assicurativa **BASE** è pari ad € 12,00, mentre per la **PLUS** € 20,00.

Ogni Società potrà tesserare un numero illimitato di giocatori fino al termine della 13^giornata.

Comma 2) Tesseramento Dirigenti-Tecnici-Collaboratori

All'atto dell'iscrizione della Società, devono essere indicati:

- a) Il Presidente o Responsabile
- b) eventuali dirigenti accompagnatori della squadra,
- c) tecnici e collaboratori

Eventuali nominativi successivi all' iscrizione, possono essere in seguito aggiunti dandone comunicazione al C.O.

SI RICORDA CHE SOLO I DIRIGENTI E COLLABORATORI TESSERATI POSSONO PARTECIPARE ALL'ATTIVITA DELLA SOCIETA'.

ART. 5 - IL DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE (compiti e responsabilità)

Il Dirigente accompagnatore rappresenta la Società nei confronti dell'Organizzazione, del Direttore di Gara, della Squadra avversaria, Si preoccupa del contegno dei suoi tesserati, mantenendo un comportamento sportivo e cordiale, prima, durante e dopo la gara verso i partecipanti e componenti la gara stessa. Ha il dovere di compilare la lista di gara IN DUPLICE COPIA da presentare all'arbitro completa di tutti i dati richiesti unitamente alle tessere giocatori e/o ai documenti di identità richiesti. **IN ASSENZA DI UN DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE LA CARICA VIENE RICOPERTA DAL CAPITANO DELLA SQUADRA STESSA, CON TUTTI GLI OBBLIGHI SPETTANTI AL DIRIGENTE STESSO.**

ART. 6 - COPERTURA ASSICURATIVA

Le Società Sportive e i propri tesserati, all'atto della richiesta di tesseramento, contraggono una copertura assicurativa, le cui condizioni sono ben conosciute dai tesserati e pubblicate sul sito www.elfootball.com. Le Società Sportive e i singoli tesserati possono comunque contrarre privatamente, anche polizze assicurative se lo riterranno opportuno, avvalendosi di Istituti Assicurativi convenzionati o altri di propria fiducia.

ART. 7 - CERTIFICATO MEDICO

Ogni giocatore deve sottoporsi a visita medica, per ottenere l'autorizzazione a svolgere attività sportiva. Il certificato di idoneità, dovrà essere consegnato alla Società di appartenenza e all'ufficio, al momento del tesseramento. E' obbligo del Responsabile della Società richiedere ai propri giocatori- quanto sopra indicato. Sono sollevati da qualsiasi responsabilità civile e/o penale gli organizzatori Elfootball.com.

**ART. 8 - RINUNCIA O RITIRO DAL CAMPIONATO – ESCLUSIONE PER
MOTIVI DISCIPLINARI**

a) La Società che rinuncia alla disputa di una gara, subisce la punizione sportiva della perdita della gara stessa con il punteggio di 0/3

La Società che si ritiri a gara iniziata, oltre alle sanzioni previste, verrà sanzionata con una inibizione al Dirigente Accompagnatore o al facente funzione.

La Società che rinuncia 3 volte, (anche non consecutive) potrà essere esclusa dal prosieguo della manifestazione, con introito da parte dell'Organizzazione dell'iscrizione.

b) In caso di gravi incidenti dovuti a tesserati o sostenitori di una Società, il Comitato Organizzatore potrà decretare a suo insindacabile giudizio, l'estromissione della Società dalla competizione, oltre a eventuali sanzioni comminate dalla Commissione disciplinare, senza dover alcun rimborso della quota d'iscrizione.

ART. 9 - PRESENTAZIONE AL CAMPO

Le squadre devono compilare la distinta in ogni sua parte, allegando i cartellini, almeno 5 minuti prima dell'inizio della gara.

La mancata consegna della distinta al D.d.G entro il tempo suddetto, comporterà a discrezione del D.d.G. la perdita della gara.

ART. 10 - TEMPO DI ATTESA SQUADRA (10 MINUTI)

Le squadre che non si presentano al campo nei tempi previsti all'art. 10 (presentazione al campo) sono ammesse alla disputa della gara con un ritardo massimo di 10 minuti dall'ora d'inizio.

Comunque il tempo di attesa delle Società sarà sempre a discrezione del D.d.G. o del C.O.

ART. 11 - NUMERO MINIMO GIOCATORI DA SCHIERARE IN CAMPO

La gara viene considerata regolare se in campo vengono schierati: n°5 giocatori

La gara viene sospesa quando la squadra rimane in campo con meno di 5 giocatori.

Il C.O. valuterà i provvedimenti da comminare secondo le circostanze del caso (perdita 3-0 ecc).

ART. 12 - LISTA DI GARA E DOCUMENTI DA PRESENTARE ALL'ARBITRO

Si ricorda che solo i presenti in lista, hanno il diritto di entrare nel recinto di gioco.

I GIOCATORI SQUALIFICATI, I DIRIGENTI INIBITI devono essere depennati dalla lista da presentare all'arbitro (se già iscritti su liste prestampate), per non incorrere in sanzioni disciplinari da parte del Giudice Sportivo.

ART. 13 - RICONOSCIMENTO GIOCATORI E/O DIRIGENTI

Il direttore di Gara, prima dell'incontro, é tenuto al riconoscimento dei giocatori, dei dirigenti e/o tecnici e collaboratori che sono elencati nelle apposite liste presentate dai Dirigenti Accompagnatori e che hanno il diritto di entrare nel recinto del campo di gioco.

Il riconoscimento avviene con il controllo dei documenti contemporaneamente alla lettura della lista completa dei dati richiesti. In assenza di documento di identificazione, il C.O. può autorizzare l'ingresso in campo del giocatore solo per conoscenza diretta.

ART. 14 - DISCIPLINA PRIMA DURANTE E DOPO LA GARA

Le Società partecipanti, sono responsabili del comportamento dei propri tesserati e per responsabilità oggettiva del comportamento dei propri sostenitori.

Eventuali danni provocati dai propri tesserati e/o sostenitori alle strutture dei centri sportivi (campo, docce, spogliatoi, recinzioni, gradinate), dovranno essere risarciti direttamente dalle Società nella persona del Presidente o Dirigente responsabile, qualora non vengano individuati i colpevoli.

Ogni Società ha l'obbligo di provvedere all'assistenza del Direttore di Gara, dei suoi Assistenti.

In mancanza di quanto sopra specificato, l'Organo Disciplinare si vedrà costretta a comminare penalità rapportate alle infrazioni commesse.

ART. 15 - OSSERVATORI (COMMISSARI) DI CAMPO

Il Comitato Organizzatore, potrà inviare propri incaricati in veste di Osservatori, con il compito di controllare la regolarità della gara e redigere apposito rapporto, in particolare: sull'andamento dell'incontro, i tesserati in campo, i sostenitori.

Potranno segnalare fatti o azioni comportamentali da parte di tesserati sfuggiti (o non valutati) all'attenzione dell'arbitro.

ART. 16 - SANZIONI A GIOCATORI

- 1) Ammonizioni
- 2) Espulsione dal campo
- 3) Squalifiche per fatti accaduti dopo gara

1) Ammonizioni: I giocatori ammoniti per DUE VOLTE nella stessa gara, vengono espulsi per SOMMA DI AMMONIZIONI e squalificati per una gara.

Recidiva : Durante il Campionato i giocatori che anche non consecutivamente raggiungono la quarta ammonizione incorreranno nella squalifica per una gara da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva alla pubblicazione del TABELLINO.

La seconda squalifica scatterà alla terza ammonizione e così a scalare.

Al termine della regular Season le ammonizioni accumulate saranno azzerate salvo scontare la squalifica eventualmente maturata sia nella Coppa Italia che nella Supercoppa.

Nella Coppa Italia i giocatori che anche non consecutivamente raggiungono la seconda e ogni altra successiva ammonizione incorreranno nella squalifica per una gara da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva alla pubblicazione del TABELLINO.

2) Espulsioni dal campo: I giocatori espulsi dal campo per qualsiasi motivo, subiscono una squalifica di una o più giornate da scontarsi in gare ufficiali di campionato e/o coppe a partire da quella immediatamente successiva alla pubblicazione della sanzione sul TABELLINO e comunque in virtù dell' AUTOMATISMO DELLE SANZIONI, non potranno partecipare alla prima gara ufficiale .

3) Squalifiche per fatti accaduti dopo gara: le squalifiche, comminate dal G.S. per fatti accaduti dopo gara, dovranno essere scontate a partire dalla data di pubblicazione della delibera comparsa sul Comunicato Ufficiale.

ART. 17 - SANZIONI A SOCIETA'-DIRIGENTI-GIOCATORI

IN POSIZIONE IRREGOLARE, GIOCATORI CON DOPPIO TESSERAMENTO, GIOCATORI NON AVENTI DIRITTO A PARTECIPARE ALLE GARE, GIOCATORI NON TESSERATI PER LA SOCIETA':

- Perdita della gara per 0/3 a tavolino
- Inibizione al Dirigente o giocatore

ART. 18 - COLORI SOCIALI

Le Società, all'atto dell'iscrizione sono obbligate a dare comunicazione dei propri colori sociali. Qualora nelle gare, le squadre ospitanti o prime nominate, dovessero presentarsi con colori uguali o confondibili con quelli della squadra avversaria, (decisione a discrezione del D.d.G.) dovranno sostituire le proprie con altre di riserva di altro colore e comunque non confondibile. Le Società ospiti dovranno comunque presentarsi con le maglie con il colore dichiarato salvo diversa autorizzazione o forza maggiore.

ART. 19 - PALLONI DI GARA

Ogni Società dovrà presentare all'arbitro 2 palloni regolamentari n. 5
Per buona norma, la scelta del pallone di gara viene decisa dai due capitani. In assenza di accordo, la decisione definitiva spetta all'arbitro dell' incontro.

ART. 20 - PARASTINCHI

E' obbligatorio l'uso dei parastinchi. Il Direttore di Gara nel redigere il rapporto dovrà segnalare i giocatori che non hanno ottemperato al predetto obbligo.

ART. 21 - NUMERAZIONE MAGLIE

Per dovere di identificazione delle due squadre da parte del Direttore di Gara queste si devono presentare in campo con la numerazione sulle maglie.

E' consentito, in caso di necessità, l'uso di pettorine che comunque dovranno essere indossate sopra le maglie numerate.

ART. 22 - TABELLINO - OBBLIGO DI CONSULTAZIONE

Il Tabellino è l'unico documento riconosciuto per trasmettere alla Società tutte le notizie riguardanti l'attività in svolgimento e viene pubblicato sul sito. SI DA' PER LETTO UNA VOLTA ESPOSTO IN BACHECA O PUBBLICATO SUL SITO www.elfootball.com

ART. 23 - DICHIARAZIONE DI CONOSCENZA E ACCETTAZIONE DELLE NORME DI PARTECIPAZIONE

La iscrizione e partecipazione al Campionato, sottintende la conoscenza e accettazione del presente Regolamento, delle Norme di Partecipazione inserite e della polizza assicurativa. In nessun caso può essere impugnato.

ART. 24 - LEGGE SULLA PRIVACY

Consenso ai sensi della Legge sulla privacy: TUTELA DELLE PERSONE O DI ALTRI SOGGETTI RISPETTO AL TRATTAMENTO DEI DATI.

Le Società, con l'iscrizione e il tesseramento dei propri giocatori e Dirigenti, consentono anche a nome e per conto dei propri tesserati, che i dati e le immagini vengano utilizzati sul sito e sempre nel rispetto dei limiti di legge.

ART. 25 - NORME NON CONTEMPLATE

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento le squadre partecipanti potranno chiedere delucidazioni agli organizzatori presso l'Ufficio Elfootball.com.