



REGOLAMENTO

CALCIO A 5 - CALCIO A 7

CAMPIONATO MASTER

- stagione 2019 – 2020 -

ART. 1 - FORMULA DEL CAMPIONATO

Calcio a 5:

La formula del **CAMPIONATO MASTER Calcio a 5** prevede gironi all'italiana composti da 8 formazioni con gare di andata e ritorno.

Le prime 6 classificate del Girone E-lite e le prime 4 di ogni singolo Girone avranno accesso ai Play-Off, mentre tutte le restanti formazioni accedono di diritto al tabellone Coppa Uefa.

In caso di parità tra due o più formazioni per decretare la classifica finale, si adotteranno i seguenti criteri:

1) classifica avulsa (solo punti negli scontri diretti senza differenti reti); 2) Fair Play (ammoniti-1, espulsi -3 per ogni giornata di squalifica); 3) differenza reti; 4) goal realizzati; 5) sorteggio

Nei Play Off si disputeranno gare ad eliminazione diretta.

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari, si disputeranno i calci di rigore (3 per squadra).

IL TABELLONE PLAY OFF E COPPA UEFA VERRA' PUBBLICATO DURANTE LA 13[^] GIORNATA.

Calcio a 7:

La formula della **CAMPIONATO MASTER Calcio a 7** prevede gironi all'italiana composti da 8 formazioni con gare di andata e ritorno.

Accesso ai Play-Off per le prime 4 classificate di ogni girone mentre TUTTE le restanti formazioni accedono di diritto al tabellone Coppa Uefa.

Le squadre inserite nei Gironi Over 30 durante i match Play-Off e Coppa Uefa NON dovranno rispettare i limiti di categoria imposti dal Regolamento (portiere privo di vincoli, in campo MAX 2 giocatori nati dopo il 1990)

In caso di parità tra due o più formazioni per decretare la classifica finale, si adotteranno i seguenti criteri:

1) classifica avulsa (solo punti negli scontri diretti senza differenza reti); 2) Fair Play (ammoniti- 1, espulsi -3 per ogni giornata di squalifica); 3) differenza reti; 4) goal realizzati; 5) sorteggio

Le gare dei Play Off sono tutte ad eliminazione diretta con tempi da 25 minuti.

In caso di parità dopo i due tempi regolamentari si disputerà un solo mini-tempo supplementare da 5 minuti e in caso di ulteriore parità si procederà ai calci di rigore (3 per squadra).

IL TABELLONE PLAY OFF E COPPA UEFA VERRA' PUBBLICATO DURANTE LA 13[^] GIORNATA.

ART. 2 SVOLGIMENTO DELLE GARE

Tempi di gara:

Calcio a 5: La durata delle gare è stabilita in due tempi da 22 minuti.

Calcio a 7: La durata delle gare è stabilita in due tempi da 23 minuti.

Per il calcio a 5 e 7 potranno partecipare alle gare ed essere inseriti nella distinta di giuoco un massimo di 14 giocatori per squadra.

ART. 3 - CALENDARIO -

Comma A) Variazioni di data e orario

Il Comitato Organizzatore (C.O.) si riserva il diritto di variare date e orario di gioco, dandone comunicazione alle società interessate, nei tempi previsti e necessari per l'organizzazione della partita.

Comma B) Anticipi e/o posticipi

Le Società che hanno necessità di anticipare o posticipare le gare devono fare espressa richiesta al C.O. almeno 15 giorni prima della data in calendario.

Non saranno accettate richieste di variazioni per gare precedenti al suddetto termine.

Il C.O., dopo verifica, potrà accettare o respingere la richiesta.

NON SARANNO PRESE IN CONSIDERAZIONE RICHIESTE DI SPOSTAMENTI NELLA FASE DEL PLAY OFF E COPPA UEFA.

Comma C) Sospensione gare

Il Direttore di gara è l'unica persona autorizzata alla sospensione della gara.

Comma D) Impraticabilità del campo

Il giudizio sulla impraticabilità del campo spetta al D.d.G. Le squadre, salvo dispensa del C.O., hanno il dovere di presentarsi in campo, presentare la lista della gara all'arbitro che procederà all'identificazione dei giocatori elencati, anche non in tenuta di gioco.

Le Società che non dovessero ottemperare a quanto sopra, incorreranno nelle sanzioni previste.

In caso di impraticabilità evidente il C.O. avviserà i responsabili delle Società, che saranno sollevati dal doversi presentare sul campo di gioco.

ART. 4 TESSERAMENTO A CAMPIONATO IN CORSO

Procedura per il tesseramento:

FASE 1-RICHIESTA TESSERAMENTO

- La richiesta Tesseramento giocatori deve essere effettuata dal Responsabile della Società
- La richiesta deve essere inoltrata all'indirizzo email info@elfootball.com oppure via WhatsApp al numero **327 73 20 555**
- Il Responsabile richiede all'Ufficio ElFootball il tesseramento indicando NOME COGNOME, DATA - LUOGO DI NASCITA, E INDIRIZZO MAIL dell'atleta.

FASE 2-TESSERAMENTO

- L'ufficio ElFootball entro 2 giorni dalla data della richiesta provvede al tesseramento provvisorio.
- Il Tesseramento è effettivo e regolare solamente dal momento della consegna materiale all'ufficio del certificato medico valido e attestante l'idoneità fisica alla pratica sportiva della persona da tesserare oltre che con la consegna materiale del tesserino assicurativo nelle mani del Responsabile o suo sostituto.
- Il mancato rispetto di anche un solo punto indicato sopra rende il tesseramento **IRREGOLARE** e il giocatore non può partecipare alle attività di Elfootball.

Comma 1) Giocatori

Le Società, per partecipare alla attività ufficiale per la stagione sportiva, hanno l'obbligo di richiedere il tesseramento dei propri giocatori.

Al CAMPIONATO MASTER non possono partecipare giocatori militanti nelle seguenti serie e superiori. SERIE D del calcio a 11 e Serie A del calcio a 5.

Il tesseramento ha validità per una stagione sportiva e comunque non oltre il **31 luglio 2020**; il costo del cartellino, compreso di copertura assicurativa **BASE** è pari ad € 12,00, per la **PLUS** € 20,00.

Ogni società, ad eccezione delle partecipanti all'Over 30, potrà tesserare un numero illimitato di giocatori entro il termine della 12^giornata; scadenza Gironi Over 30: termine 14^giornata

Comma 2) Tesseramento Dirigenti-Tecnici-Collaboratori

All'atto dell'iscrizione della Società, devono essere indicati:

- a) Il Presidente o Responsabile
- b) eventuali dirigenti accompagnatori della squadra
- c) tecnici e collaboratori

Eventuali nominativi successivi all'iscrizione, possono essere in seguito aggiunti dandone comunicazione al C.O.

POTRANNO ANDARE IN PANCHINA OLTRE AI GIOCATORI DI RISERVA N. 3 DIRIGENTI PIU' EVENTUALE MEDICO.

ART. 5 IL DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE (compiti e responsabilità)

Il Dirigente accompagnatore rappresenta la Società nei confronti dell'Organizzazione, del Direttore di Gara, della squadra avversaria, Si preoccupa del contegno dei suoi tesserati, mantenendo un comportamento sportivo e cordiale, prima, durante e dopo la gara verso i partecipanti e componenti la gara stessa. Ha il dovere di compilare la lista di gara IN DUPLICE COPIA da presentare all'arbitro completa di tutti i dati richiesti unitamente alle tessere giocatori e/o ai documenti di identità richiesti.

IN ASSENZA DI UN DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE LA CARICA VIENE RICOPERTA DAL CAPITANO DELLA SQUADRA STESSA, CON TUTTI GLI OBBLIGHI SPETTANTI AL DIRIGENTE STESSO.

ART. 6 COPERTURA ASSICURATIVA

Le Società Sportive e i propri tesserati, all'atto del tesseramento, contraggono una copertura assicurativa, le cui condizioni sono contenute nei documenti caricati sul sito www.elfootball.com e ben conosciute dai partecipanti alla manifestazione. Le Società Sportive e i singoli tesserati possono comunque contrarre privatamente, anche polizze assicurative se lo riterranno opportuno, avvalendosi di Istituti Assicurativi convenzionati o altri di propria fiducia.

ART. 7 CERTIFICATO MEDICO

Ogni giocatore deve sottoporsi a visita medica di idoneità alla pratica sportiva, per poter partecipare all'attività Elfootball.

Il certificato di idoneità, dovrà essere consegnato alla Società di appartenenza e all'Ufficio, al momento del tesseramento.

E' fatto obbligo al Responsabile della Società richiedere ai propri giocatori quanto sopra indicato.

Sono sollevati da qualsiasi responsabilità civile e/o penale gli organizzatori Elfootball.

ART. 8 RINUNCIA O RITIRO DAL CAMPIONATO - ESCLUSIONE PER MOTIVI DISCIPLINARI

a) La Società che rinuncia alla disputa di una gara, subisce la sanzione sportiva della perdita della gara stessa con il punteggio di 0/3 (calcio a 7) e di 0/6 (Calcio a 5).

La Società che si ritiri a gara iniziata, oltre alle sanzioni previste di cui sopra, verrà sanzionata con una inibizione al Dirigente Accompagnatore o al facente funzione.

Valutati i motivi l'omologazione della gara spetta poi all'Ufficio ElFootball.

La Società che rinuncia 3 volte, (anche non consecutive) potrà essere esclusa dal prosieguo della manifestazione, con introito da parte dell'Organizzazione dell'intera iscrizione.

b) In caso di gravi incidenti dovuti a tesserati o sostenitori di una Società, il Comitato Organizzatore potrà decretare a suo insindacabile giudizio, l'estromissione della Società dalla competizione, oltre a eventuali sanzioni comminate dalla Commissione disciplinare, senza dover alcun rimborso della quota d'iscrizione.

ART. 9 PRESENTAZIONE AL CAMPO

Le squadre devono compilare la distinta in ogni sua parte, allegando i cartellini o altro documento valido, almeno 5 minuti prima dell'inizio della gara.

La mancata consegna della distinta al D.d.G entro il tempo suddetto, comporterà a discrezione del D.d.G. la perdita della gara.

ART. 10 TEMPO DI ATTESA SQUADRA (10 MINUTI)

Le squadre che non si presentano al campo all'orario previsto sono ammesse alla disputa della gara con un ritardo massimo di 10 minuti. Il tempo di attesa delle Società sarà sempre a discrezione del D.d.G. o del C.O.

ART. 11 NUMERO MINIMO GIOCATORI DA SCHIERARE IN CAMPO

La gara viene considerata regolare se in campo vengono schierati: n. 3 giocatori (calcio a 5), n. 5 giocatori (calcio a 7).

La gara viene sospesa quando la squadra rimane in campo con meno dei giocatori in numero minimo previsto. Valutati i motivi l'omologazione spetta poi all'Ufficio ElFootball.

ART. 12 LISTA DI GARA E DOCUMENTI DA PRESENTARE ALL'ARBITRO

Si ricorda che solo i presenti in lista, hanno il diritto di entrare nel recinto di gioco.

I GIOCATORI SQUALIFICATI, I DIRIGENTI INIBITI devono essere depennati dalla lista da presentare all'arbitro (se già iscritti su liste prestampate), per non incorrere in sanzioni disciplinari da parte del Giudice Sportivo.

ART. 13 RICONOSCIMENTO GIOCATORI E/O DIRIGENTI

Il direttore di Gara, prima dell'incontro, riconosce i giocatori, i dirigenti e/o tecnici e collaboratori che sono elencati nelle apposite liste presentate dai Dirigenti Accompagnatori e che hanno il diritto di entrare nel recinto del campo di gioco.

Il riconoscimento avviene con il controllo dei documenti o tesserini con foto contemporaneamente alla lettura della lista completa dei dati richiesti. È necessario consegnare una copia della propria distinta agli avversari.

In assenza di documento di identificazione, l'arbitro solo per conoscenza diretta e certa del giocatore e/o dirigente, accetta l'ingresso in campo. Dovrà di conseguenza, segnalare sul rapporto di gara, il riconoscimento effettuato. Anche il C.O. può autorizzare l'ingresso in campo del giocatore.

ART. 14 DISCIPLINA PRIMA DURANTE E DOPO LA GARA

Le Società partecipanti, sono responsabili del comportamento dei propri tesserati e per responsabilità oggettiva del comportamento dei propri sostenitori.

Eventuali danni provocati dai propri tesserati e/o sostenitori alle strutture dei centri sportivi (campo, docce, spogliatoi, recinzioni, gradinate ecc.), dovranno essere risarciti direttamente dalle Società nella persona del Presidente o Dirigente responsabile, qualora non vengano individuati i colpevoli.

Ogni Società ha l'obbligo di provvedere all'assistenza del Direttore di Gara, dei suoi Assistenti.

In mancanza di quanto sopra specificato, l'Organo Disciplinare si vedrà costretto a comminare penalità rapportate alle infrazioni commesse.

ART. 15 OSSERVATORI (COMMISSARI DI CAMPO)

Il Comitato Organizzatore, potrà inviare propri incaricati in veste di Osservatori, con il compito di controllare la regolarità della gara e redigere apposito rapporto, in particolare sull'andamento dell'incontro, il comportamento dei giocatori in campo e dei sostenitori.

Potranno segnalare fatti o azioni comportamentali da parte di tesserati sfuggiti (o non valutati) all'attenzione dell'arbitro.

ART. 16 SANZIONIA GIOCATORI

1) Ammonizioni

2) Espulsione dal campo

3) Squalifiche per fatti accaduti dopo gara

1) Ammonizioni: I giocatori ammoniti per DUE VOLTE nella stessa gara, vengono espulsi per SOMMA DI AMMONIZIONI e squalificati per una gara.

Recidiva calcio a 5 e 7: Durante il campionato i giocatori che anche non consecutivamente raggiungono la quarta ammonizione incorreranno nella squalifica per una gara da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva alla pubblicazione del TABELLINO.

La seconda squalifica scatterà alla terza ammonizione e così a scalare.

Al termine del girone le ammonizioni accumulate saranno azzerate (salvo scontare la squalifica eventualmente raggiunta) e nei Play-Off giocatori che anche non consecutivamente raggiungono la seconda e ogni altre due successive ammonizioni incorreranno nella squalifica per una gara da scontarsi nella prima gara ufficiale.

2) Espulsioni dal campo: I giocatori espulsi dal campo per qualsiasi motivo, subiscono una squalifica di una o più giornate da scontarsi in gare ufficiali di campionato a partire da quella immediatamente successiva alla pubblicazione della sanzione sul TABELLINO e comunque in virtù dell'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI, non potranno partecipare alla prima gara ufficiale.

3) Squalifiche per fatti accaduti dopo gara: le squalifiche, comminate dal G.S. per fatti accaduti dopo gara, dovranno essere scontate a partire dalla data di pubblicazione della delibera comparsa sul TABELLINO.

ART. 17 SANZIONIA SOCIETA'-DIRIGENTI-GIOCATORI

IN POSIZIONE IRREGOLARE, GIOCATORI CON DOPPIO TESSERAMENTO, GIOCATORI NON AVENTI DIRITTO A PARTECIPARE ALLE GARE, GIOCATORI NON TESSERATI PER LA SOCIETA',

- Perdita della gara per 0/3 (0 - 6 Calcio a 5)
- Inibizione al Dirigente o giocatore
- Ammenda alla Società

ART. 18 COLORI SOCIALI

Le Società, all'atto dell'iscrizione sono obbligate a dare comunicazione dei propri colori sociali.

Qualora nelle gare, le squadre ospitanti o prime nominate, dovessero presentarsi con colori uguali o confondibili con quelli della squadra avversaria (decisione a discrezione del D.d.G.) dovranno sostituire le proprie con altre di riserva di altro colore e comunque non confondibile.

La Società ospite dovrà comunque presentarsi con le maglie con il colore dichiarato a meno di impossibilità comunicata prima della gara o di impossibilità oggettiva.

Si invitano comunque i Dirigenti a verificare la lista "colori sociali".

ART. 19 PALLONDI GARA

Ogni Società dovrà presentare all'arbitro 2 palloni regolamentari

n. 5 per il calcio a 7

n. 4/3 rimbalzo controllato per il Calcio a 5

Per buona norma, la scelta del pallone di gara viene decisa dai due capitani. In assenza di accordo, la decisione definitiva spetta all'arbitro dell'incontro.

ART. 20 PARASTINCHI

È fatto obbligo l'uso dei parastinchi. Il Direttore di Gara nel redigere il rapporto dovrà segnalare i giocatori che non hanno ottemperato al predetto obbligo. Ogni mancanza verrà sanzionata con una ammenda a carico della Società di cui i giocatori sono inadempienti.

ART. 21 NUMERAZIONE MAGLIE

Per dovere di identificazione delle due squadre da parte del Direttore di Gara queste si devono presentare in campo con la numerazione sulle maglie.

È consentito, in caso di necessità, l'uso di pettorine che comunque dovranno essere indossate sopra le maglie numerate. Ogni mancanza, verrà sanzionata con ammenda a carico delle Società inadempienti.

ART. 22 TABELLINO - OBBLIGO DI CONSULTAZIONE

Il Tabellino è l'unico documento riconosciuto per trasmettere alla Società tutte le notizie riguardanti l'attività in svolgimento. SI DA' PER LETTO UNA VOLTA ESPOSTO IN BACHECA O PUBBLICATO SUL SITO www.elfootball.com

**ART. 23 DICHIARAZIONE DI CONOSCENZA E ACCETTAZIONE DELLE
NORME DI PARTECIPAZIONE**

La iscrizione e partecipazione alla Coppa Primavera, sottintende la conoscenza e accettazione del presente Regolamento e delle Norme di Partecipazione inserite ed in nessun caso può essere impugnato.

ART. 24 LEGGE SULLA PRIVACY

Consenso ai sensi della Legge sulla privacy: TUTELA DELLE PERSONE O DI ALTRI SOGGETTI RISPETTO AL TRATTAMENTO DEI DATI.

Le Società, con l'iscrizione e il tesseramento dei propri giocatori e Dirigenti, disposta dalla citata legge, consentono anche a nome e per conto dei propri tesserati, che i dati vengano utilizzati ai fini informativi e assicurativi previsti. Rimane fermo che il consenso é condizionato al rispetto delle disposizioni della vigente normativa.

ART. 25 NORME NON CONTEMPLATE

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento le squadre partecipanti potranno chiedere delucidazioni agli organizzatori presso l'Ufficio Elfootball.com al numero **327 73 20 555**.